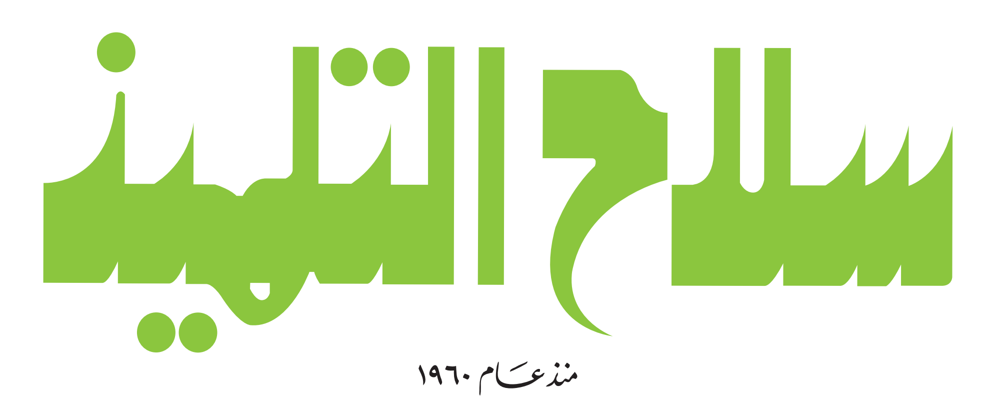


منذ عام ١٩٦٠

تكنولوجيا المعلومات والاتصالات

اختبارات الفصل الدراسي الثاني



4 الصف الرابع الابتدائي

2022 - 2023



السؤال الأول

ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

1) المواطن الرقمي هو الشخص الذي يجد صعوبة في استخدام التكنولوجيا الرقمية. ( )
2) يمكنك مشاركة مقاطع فيديو لأصدقائك على الإنترنت من دون موافقتهم. ( )
3) يحتوي بنك المعرفة المصري EKB علي موادَّ تعليمية مختلفة. ( )
4) يُعد تطبيق Skype نموذجًا للاتصال غير المتزامن. ( )
5) يمكنك إجراء محادثة الفيديو مع زميلك دون الضغط على الرابط المرسل إليك. ( )
6) تتيح مِنصَّة ڤلابي Vlaby إجراء تجارب في بيئة معمل افتراضية. ( )
7) أول خطوة عند إجراء بحث رقمي هي اختيار المصادر الإلكترونية. ( )

السؤال الثاني

اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

1) الاتصال المتزامن مناسب عندما تكون المعلومات ....
   - أ مكررة
   - ب تافهة
   - ج مُلحَّة
   - د غير مُلحَّة
2) يمكن حماية الحياة البرية من خلال .... على الإنترنت.
   - أ إطعام الحيوانات
   - ب تصميم الألعاب
   - ج إنشاء حدائق الحيوان
   - د طباعة الكتب
3) الخطوة الأولى في حل المشكلات هي ....
   - أ بناء فرضية
   - ب اختبار الفرضية
   - ج التحقق من نجاح الاختبار
   - د تجربة الفرضية
4) يجب أن يكون مقدار المساحة الفارغة بين أطراف التصميم ومحتواه .... ملم.
   - أ 10
   - ب 15
   - ج 20
   - د 25
5) يستخدم برنامج .... لكتابة تقرير عن بحثك الرقمي.
   - أ معالج الكلمات Word
   - ب الجداول الحسابية Excel
   - ج ويندوز Windows
   - د الرسام Paint
6) تنفِّذ الأجهزة الرقمية الأوامر باستخدام ....
   - أ الأسلاك
   - ب المحرِّكات
   - ج الخوارزميات
   - د الطابعة
7) كتابة خوارزميات متعدِّدة لإنشاء برنامج كامل تسمى بـ ....
   - أ مخطط انسيابي
   - ب الإرشادات
   - ج البرمجة
   - د الفرضية
8) توجد الأدوات التي تستخدم لتصميم رسمة في برنامج الرسام في ....
   - أ شريط القوائم
   - ب مربع الأدوات
   - ج قائمة إدراج
   - د قائمة تحرير





السؤال الأول

ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

1. يمكن أن تساهم الألعاب عبر الإنترنت في حماية الحياة البرية. (   )
2. عند حل المشكلات الكبرى يجب تقسيمها إلى أجزاء صغيرة. (   )
3. يفضل استخدام صور منخفضة الجودة في التصميمات المختلفة. (   )
4. يمكن إدراج جدول في برنامج معالج الكلمات (Word). (   )
5. تساعد الخوارزميات على تحديد النتائج الأكثر صلة بموضوع البحث. (   )
6. ينصح الخبراء بمنع المبرمجين من استخدام الخوارزميات أثناء البرمجة. (   )
7. نستطيع تغيير تصميم الشرائح في برنامج العروض التقديمية. (   )

السؤال الثاني

اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

1. دفع فواتير الكهرباء عبر الإنترنت يعتبر من أمثلة ....

   أ التكنولوجيا الرقمية　ب علوم الإنسان　ج مشكلات المجتمعات　د تبادل الآراء

2. تعتبر .... الرقمية هي اقتحام أنظمة الكمبيوتر لسرقة معلومات سرية أو خاصة.

   أ القرصنة　ب المواطَنة　ج البصمة　د الملكية الفكرية

3. يمكن استخدام تطبيق .... لمشاركة الآراء مع الآخرين عبر شبكة الإنترنت.

   أ Word　ب Paint　ج Excel　د Facebook

4. يُستخدم .... للاتصال المتزامن عبر الإنترنت.

   أ البريد الإلكتروني　ب تطبيق WhatsApp

   ج برنامج معالج الكلمات　د برنامج الجداول الحسابية

5. قد تحتوي الرسالة في المراسلة الفورية على ....

   أ كلمات فقط　ب صور فقط　ج رموز فقط　د كلمات أو صور أو رموز

6. يمكن العثور على معلومات عن .... من خلال مِنصَّة ناشيونال جيوجرافيك كيدز.

   أ موضوعات متنوعة　ب الجغرافيا فقط　ج العلوم فقط　د الرياضيات فقط

7. تكون المعلومات على موقع ويكي ....

   أ موثوقة　ب غير موثوقة　ج دقيقة　د صحيحة

8. الاتصال غير المتزامن مناسب عندما تكون المعلومات ....

   أ مهمة　ب تحتاج ردًّا فوريًّا　ج مُلحَّة　د غير مُلحَّة





السؤال الأول

ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

1. يجب الالتزام بالمبادئ عند التعامل مع التكنولوجيا. ( )
2. يتيح تطبيق WhatsApp المراسلة الفورية بين الزملاء، شرط وجود الإنترنت. ( )
3. تعتبر غرفة الدردشة الفورية من أدوات التواصل غير المتزامن . ( )
4. يمكن لأي شخص له حق الوصول إلى غرفة الدردشة قراءة الرسائل. ( )
5. يسمح بنك المعرفة المصري EKB بالبحث والاطِّلاع على الموضوعات المختلفة. ( )
6. المعلومات على مواقع التواصل الاجتماعي موثوقة. ( )
7. يفضل استخدام الاتصال المتزامن عندما تحتاج الإجابة إلى تفكير وتحضير. ( )

السؤال الثاني

اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

1. ارتداء .... يجعل الشخص كأنه داخل الغابة.
   أ بدلة   ب سماعة أذن طبية   ج نظارة خاصة   د ساعة غير رقمية
2. يجب الحذر عند حل المشكلات عندما نقوم بـ ....
   أ بناء الفرضية   ب اختبار الفرضية
   ج رصد النتائج   د جمع البيانات عن الفرضية
3. يجب .... عند تصميم ملصق رقمي.
   أ إهمال ألوان التصميم   ب الاهتمام بنوع الخط وحجمه
   ج تجاهل وضع الصور   د عدم وضع هامش
4. البرنامج الذي لديه القدرة على جمع الأرقام هو برنامج ....
   أ Skype   ب الجداول الحسابية Excel
   ج العروض التقديمية PowerPoint   د الرسام Paint
5. الخوارزميات هي سلسلة من ....
   أ الإلكترونيات   ب البرمجيات   ج الخطوات   د الأدوات
6. يستخدم برنامج الرسَّام في ....
   أ كتابة التقارير   ب إنشاء العروض التقديمية
   ج رسم التصاميم   د برمجة الألعاب
7. نضيف مؤثرات عند الانتقال من شريحة إلى أخرى في PowerPoint باستخدام تبويب ....
   أ مؤثرات الحركة   ب تصميم   ج انتقالات   د العرض
8. استخدام التكنولوجيا بطريقة .... يساعد الناس على أن يكونوا مواطنين رقميين ناجحين.
   أ سلبية   ب إيجابية   ج خاطئة   د صعبة





السؤال الأول

ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

1. يتم وضع تخمين حول كيف حدثت المشكلة في مرحلة اختبار الفرضية. ( )
2. يفضل استخدام أكثر من ثلاثة ألوان في التصميم. ( )
3. يمكنك إدراج صور داخل برنامج الجداول الحسابية Excel. ( )
4. يمكن تصميم ألعاب الفيديو باستخدام البرمجة. ( )
5. تحتوي قائمة إدراج "Insert" على الخيارات الخاصة بفتح الملفات وحفظها. ( )
6. يستخدم برنامج PowerPoint في إنشاء برامج الواقع المعزَّز. ( )
7. يمكن حجز تذكرة القطار عبر الإنترنت. ( )

السؤال الثاني

اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

1. يسمى كل ما يتركه الشخص من أثر عند استخدام الإنترنت .... الرقمية.
   أ القرصنة ب المواطَنة ج البصمة د الملكية الفكرية
2. أحد أكثر تطبيقات المراسلة الفورية شيوعًا تطبيق ....
   أ PowerPoint ب Excel ج WhatsApp د Word
3. تعتبر البرامج التعليمية المسجَّلة مثالًا على الاتصال ....
   أ الفوري ب المباشر ج المتزامن د غير المتزامن
4. الخانة التي يُكتب فيها عنوان البريد الإلكتروني للشخص المرسل إليه هي ....
   أ الموضوع "Subject" ب إلى "To" ج من "From" د إرسال "Send"
5. يمكن للمعلمين تقديم دروس افتراضية للتلاميذ باستخدام منصة ....
   أ EKB ب Facebook ج WhatsApp د Edmodo
6. تكثر الأخطاء النحوية والإملائية في المصادر ....
   أ العلمية القديمة ب الموثوقة ج غير الموثوقة د العلمية الحديثة
7. تتضمن .... عبر الإنترنت الاتصال المتزامن وغير المتزامن.
   أ بيئات التعلُّم ب غرف الدردشة الفورية ج الرسائل الفورية د محادثة الفيديو
8. تسمح تقنية .... للمستخدم برؤية البيئة الحقيقية للأشياء، ولكن بشكل افتراضي.
   أ الفيديو ب Edmodo ج الواقع المعزَّز د البريد الإلكتروني





الاختبار 5

السؤال الأول

ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

1. يمكنك استخدام مواقع التواصل الاجتماعي في إنجاز بعض المهام خارج المدرسة. ( )
2. يمكن استخدام الإنترنت بشكل متزامن وبشكل غير متزامن. ( )
3. الشخص المرسل لرابط الفيديو يمكنه التحكم في فتح أو غلق كاميرا الفيديو. ( )
4. ناشيونال جيوجرافيك كيدز لا تُمَكِّنُ الأطفال من العثور على معلومات. ( )
5. يفضل إنشاء مخطط بدون خاتمة أو الأفكار النهائية. ( )
6. الأدوات الرقمية تعطل المواطنين عن أداء مهامهم. ( )
7. تجعلك البصمة الرقمية تعيش في الغابة وأنت في بيتك. ( )

السؤال الثاني

اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

1. الخطوة الأخيرة لتنظيم مسابقة هي ....
   - أ الإعلان عن بدء المسابقة
   - ب تحديد جوائز الفائزين
   - ج تحديد عدد المشاركين
   - د إعداد جدول المواعيد
2. المساحة الفارغة بين أطراف التصميم ومحتواه تسمى ....
   - أ الهوامش
   - ب التصميم
   - ج حجم التصميم
   - د وزن التصميم
3. تقوم محرِّكات البحث باستخدام .... للبحث في قواعد البيانات.
   - أ الإلكترونيات
   - ب المدونات
   - ج الخوارزميات
   - د الأدوات
4. يُعبر مصطلح .... عن عملية البرمجة.
   - أ الخوارزميات
   - ب الشفرة البرمجية
   - ج المخطط الانسيابي
   - د الفرضية
5. لإدراج الأشكال الهندسية المختلفة داخل برنامج معالج الكلمات Word من تبويب ....
   - أ إدراج
   - ب ملف
   - ج عرض
   - د مراجعة
6. يستخدم مفتاح .... في عرض الشرائح في برنامج PowerPoint.
   - أ F3
   - ب F4
   - ج F5
   - د F6
7. عند إرسال معلومات ضرورية للغاية، فالاتصال .... هو المناسب.
   - أ غير الفوري
   - ب غير المباشر
   - ج المتزامن
   - د غير المتزامن
8. يحق لك استخدام الإنترنت عندما ترغب في ....
   - أ تعلُّم القرصنة الرقمية
   - ب البحث عن معلومات
   - ج معرفة أسرار أصدقائك
   - د التنمر على أصدقائك





منذ عام ١٩٦٠

تكنولوجيا المعلومات والاتصالات

الإجابات النموذجية لاختبارات الفصل الدراسي الثاني



4 الصف الرابع الابتدائي 2022 - 2023

إجابة الاختبار 1

السؤال الأول

1 ✗	2 ✗	3 ✓	4 ✗
5 ✗	6 ✓	7 ✗	

السؤال الثاني

1 مُلحَّة	2 تصميم الألعاب	3 بناء فرضية	4 25
5 معالج الكلمات Word	6 الخوارزميات	7 البرمجة	8 مربع الأدوات

إجابة الاختبار 2

السؤال الأول

1 ✓	2 ✓	3 ✗	4 ✓
5 ✓	6 ✗	7 ✓	

السؤال الثاني

1 التكنولوجيا الرقمية	2 القرصنة	3 Facebook	4 تطبيق WhatsApp
5 كلمات أو صور أو رموز	6 موضوعات متنوعة	7 غير موثوقة	8 غير مُلحَّة

إجابة الاختبار 3

السؤال الأول

1 ✓	2 ✓	3 ✗	4 ✓
5 ✓	6 ✗	7 ✗	

السؤال الثاني

1 نظارة خاصة	2 اختبار الفرضية	3 الاهتمام بنوع الخط وحجمه
4 الجداول الحسابية Excel	5 الخطوات	6 رسم التصاميم
7 انتقالات	8 إيجابية	



إجابة الاختبار 4

السؤال الأول

1 ✗	2 ✗	3 ✓	4 ✓
5 ✗	6 ✗	7 ✓	

السؤال الثاني

1 البصمة	2 WhatsApp	3 غير المتزامن
4 إلى "To"	5 Edmodo	6 غير الموثوقة
7 بيئات التعلُّم	8 الواقع المعزَّز	

إجابة الاختبار 5

السؤال الأول

1 ✓	2 ✓	3 ✓	4 ✗
5 ✗	6 ✗	7 ✗	

السؤال الثاني

1 الإعلان عن بدء المسابقة	2 الهوامش	3 الخوارزميات
4 الشفرة البرمجية	5 إدراج	6 F5
7 المتزامن	8 البحث عن معلومات	

